



Regulamin Freestyle

1. Informacje ogólne:

1.1. Celem zawodów jest promowanie robotyki, dobrej zabawy oraz współzawodnictwa w ramach zasad fair-play.

2. Definicje:

2.1. Definicje Ogólne:

2.1.1. Drużyna - grupa osób składająca się z Uczestników i Zawodników, którzy samodzielnie stworzyli co najmniej jednego Robota lub jego algorytm, biorąc udział w Zawodach.

2.1.2. Konstruktor – osoba bądź osoby biorące udział w zawodach, które stworzyły danego Robota.

2.1.3. Organizator - osoba nadzorująca i wpływająca na przebieg Zawodów, posiadająca imienny identyfikator z napisem Organizator.

2.1.4. Robot - urządzenie mechatroniczne zasilane energią elektryczną poruszające się autonomicznie i w pewnym, zauważalnym stopniu reagujące na otoczenie.

2.1.5. Roboty identyczne - roboty, mające podobną konstrukcję oraz wykorzystujące podobne algorytmy. O ostatecznym stwierdzeniu identyczności robotów decyduje Sędzia Główny.

2.1.6. Sędzia - osoba nadzorująca przebieg konkurencji w dniu Zawodów.

2.1.7. Uczestnik - osoba, która bierze aktywny, lub bierny udział w zawodach. Może to być zawodnik, sędzia, organizator lub widz.

2.1.8. Zawodnik - patrz Konstruktor.

2.2. Definicje Kategorii:

2.2.1. Komisja - zespół powoływany przez organizatorów, w którego skład mogą wchodzić Organizatorzy, Sponsorzy oraz Przedstawiciele Uczelni.

3. Specyfikacja kategorii:

3.1. Celem kategorii jest prezentacja swoich Robotów przez Zawodników.

3.2. Nie dopuszcza się startu w zawodach dwóch Identycznych robotów.

3.3. Każda Drużyna otrzyma od organizatora stoisko opatrzone numerem Robota oraz jego nazwą. Na tym stoisku Drużyna będzie mogła prezentować swojego Robota przez cały dzień trwania zawodów.

3.4. Organizator zapewnia stół, krzesło oraz dostęp do gniazdka elektrycznego. Inne potrzeby należy zgłosić organizatorowi w trakcie rejestracji. Organizator nie ma obowiązku spełnić tych potrzeb, ale ma obowiązek powiadomić czy zostaną one spełnione.

3.5. Roboty przez cały czas trwania zawodów mogą być oglądane przez uczestników, a



członkowie drużyny zobowiązują się do uprzejmego odpowiadania widzom na wszelkie pytania.

4. Specyfikacja robota:

4.1. Robot nie może celowo zagrażać życiu ani zdrowiu uczestników zawodów.

4.2. W przypadku robotów, które latają, fakt ten należy uprzednio zgłosić Organizatorowi, w przeciwnym wypadku nie będzie możliwe przeprowadzenie lotów pokazowych w trakcie trwania Zawodów.

4.3. Na potrzeby tej konkurencji nie ustala się innych ograniczeń konstrukcyjnych.

5. Zasady rozgrywek:

5.1. Zwycięzcy kategorii FreeStyle zostaną wyłonieni w wyniku głosowania, do którego uprawnionymi będą: specjalnie powołana do tego celu Komisja, wszystkie osoby będące Uczestnikami zawodów oraz internauci. Poszczególne głosowania odbywają się oddzielnie, według zasad przedstawionych poniżej.

5.2. Organizator zobowiązuje się powołać zespół sędziów, którzy będą czuwali nad poprawnością głosowania.

5.3. Oceniane są Roboty, a nie Drużyna.

5.4. Każdy członek komisji będzie mógł ocenić wszystkie Roboty biorące udział w kategorii w skali od 1 do 10 w 4 kategoriach:

5.4.1. innowacyjność pomysłu (1),

5.4.2. stopień zaawansowania technologicznego Roboty (2),

5.4.3. realizacja od strony technicznej (3),

5.4.4. estetyka wykonania (4).

5.5. Końcowy wynik komisyjnej części głosowania jest obliczany na podstawie wzorów:

5.5.1. WYNIK CZŁONKA KOMISJI = $0,4 * (1) + 0,3 * (2) + 0,2 * (3) + 0,1 * (4)$

5.5.2. WYNIK KOMISYJNY = SUMA WYNIKÓW CZŁONKÓW KOMISJI

5.6. Organizator nie ma obowiązku udostępnić zawodnikom wypełnionych formularzy, ale ma obowiązek podać ostateczne wyniki.

5.7. Uczestnicy zawodów mogą oddać nie więcej niż po jednym głosie na dowolną liczbę Robotów.

5.8. Głosy oddaje się poprzez wypełnienie specjalnego formularza.

5.9. Ostateczny wynik danego robota to wynik z głosowania komisji powiększony o liczbę dodatkowych punktów, przydzielanych według zasady:

5.9.1. +10 punktów za pierwsze miejsce w głosowaniu Uczestników/Internautów,

5.9.2. +8 punktów za drugie miejsce w głosowaniu Uczestników/Internautów,

5.9.3. +6 punktów za trzecie miejsce w głosowaniu Uczestników/Internautów,



5.9.4. +4 punkty za czwarte miejsce w głosowaniu Uczestników/Internautów,

5.9.5. +2 punkty za piąte miejsce w głosowaniu Uczestników/Internautów.

6. Kwestie sporne, odpowiedzialność i dyskwalifikacja:

6.1. Wszelkie kwestie sporne związane z kategorią opisaną niniejszym regulaminem rozstrzyga Sędzia danej kategorii.

6.2. Wszelkie spory i sytuacje nieopisane w niniejszym Regulaminie rozstrzyga Sędzia Główny.

6.3. Odpowiedzialność za wszelkie działania każdego z członków Drużyny ponosi Drużyna.

6.4. W przypadku nieprzestrzegania zasad rozgrywek fair-play przez jednego z członków Drużyny, Sędzia Główny ma prawo nałożyć na Drużynę karę w postaci dyskwalifikacji.

6.5. W przypadku zachowania członka Drużyny, które narusza: normy moralne, dobre obyczaje, godność człowieka, uczucia religijne lub bezpieczeństwo Uczestników, Sędzia Główny ma prawo nałożyć na Drużynę karę w postaci dyskwalifikacji.

6.6. Dyskwalifikacja Drużyny powoduje unieważnienie wszystkich wyników uzyskanych przez Drużynę w dniu trwania Zawodów.

6.7. Zdyskwalifikowana Drużyna ma obowiązek zwrócić wszystkie nagrody zdobyte w dniu Zawodów.

6.8. Decyzja Sędziego Głównego jest ostateczna.

6.9. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w niniejszym regulaminie.

7. Zgody:

7.1. Rejestracja Robota w zawodach oznacza wyrażenie zgody na publikację podstawowych informacji na jego temat tj. nazwy Robota, nazwy Drużyny, nazwy Szkoły, zdjęć, filmów oraz zajętego miejsca przez Organizatorów i Partnerów Zawodów bez konieczności informowania o tym Konstruktora lub Drużyny.

