

Regulamin Zawodów Roztoczańska Liga Robotów 2025 – Smash Bots

1. Informacje ogólne

- 1.1. Zawody odbędą się w dniu 15 czerwca 2025 r. (niedziela) w Szkole Podstawowej nr 2 im. Marszałka Józefa Piłsudskiego w Tomaszowie Lubelskim.
- 1.2. Rozpoczęcie zawodów o godzinie 9:00.
- 1.3. Celem zawodów jest promowanie robotyki, kreatywnego myślenia, pracy zespołowej oraz zdrowej rywalizacji w duchu zasad fair play.
- 1.4. Udział w zawodach jest bezpłatny.

2. Kategorie wiekowe

- Kategoria I – Szkoły podstawowe: uczniowie w wieku 9–15 lat (urodzeni w latach 2010–2016).
- Kategoria II – Szkoły ponadpodstawowe: uczniowie w wieku 15–20 lat (urodzeni w latach 2005–2010).

3. Drużyny i uczestnicy

- 3.1. Drużyna może składać się maksymalnie z 2 osób – w obu kategoriach wiekowych.
- 3.2. Każda drużyna może zgłosić maksymalnie dwa roboty.
- 3.3. Łączna waga i wymiary dwóch robotów nie mogą przekroczyć limitu określonego w rozdziale 4 (2 kg i 40 × 40 cm).
- 3.4. Każdy członek drużyny może sterować robotem w trakcie walki.
- 3.5. Osoby niepełnoletnie muszą dostarczyć pisemną zgodę opiekuna prawnego (załącznik nr 1).

4. Budowa robota

Kategoria I – Szkoły podstawowe

- 4.1. Roboty muszą być wykonane wyłącznie z oryginalnych elementów LEGO, takich jak:
 - LEGO Mindstorms (EV3, NXT, Robot Inventor),
 - LEGO SPIKE Prime, Essential,
 - LEGO Education WeDo 2.0.
- 4.2. Dopuszczalne są dowolne kombinacje zestawów LEGO – modyfikacje mechaniczne lub elektroniczne są zabronione.
- 4.3. Robot (lub roboty) musi być tak skonstruowany, by mógł się swobodnie poruszać po arenie i brać udział w walce.
- 4.4. Maksymalne parametry (łączna suma dwóch robotów):
 - Waga: do 2 kg,
 - Wymiary: maks. 40 × 40 cm (bez limitu wysokości),
 - Liczba elementów elektronicznych: bez ograniczeń.

4.5. Robot może zmieniać swój kształt podczas walki.

4.6. Dozwolona dowolna forma sterowania: pilot IR, Bluetooth, smartfon, komputer itp.

4.7. Zabrania się używania:

- ostrzy, ostrych metalowych elementów,
- tarcz tnących, pił mechanicznych,
- urządzeń wzniecających ogień, rozlewających płyny,
- materiałów niebezpiecznych dla ludzi i otoczenia.

Kategoria II – Szkoły ponadpodstawowe

4.8. Robot może być wykonany z dowolnych materiałów i przy użyciu dowolnych technologii, takich jak:

- Arduino, ESP32, Raspberry Pi i inne mikrokontrolery oraz platformy programowalne,
- silniki, serwomechanizmy, czujniki, kontrolery, przekładnie i elementy konstrukcyjne.

4.9. Dopuszczone są również roboty zbudowane z LEGO, również w połączeniu z innymi elementami.

4.10. Łączna waga i wymiary dla jednego lub dwóch robotów nie mogą przekroczyć 2 kg oraz 40 × 40 cm (bez ograniczenia wysokości).

4.11. Zabrania się stosowania elementów:

- ostrych, tnących (piły, młoty, tarcze),
- wzniecających ogień, ciecz, dym,
- zagrażających zdrowiu i bezpieczeństwu innych uczestników.

4.12. Robot musi być w całości zaprojektowany, zbudowany i zaprogramowany przez członków drużyny.

5. Arena i przebieg walk

5.1. Wymiary areny: 2 × 2 m (materiał: drewno).

5.2. Ścianki boczne o wysokości 8–15 cm.

5.3. Na środku znajduje się kwadratowy otwór o wymiarach 41 × 41 cm oraz drobna nierówność (ok. 2 mm).

5.4. Walki odbywają się parami i trwają maksymalnie 3 minuty.

5.5. Walkę wygrywa robot, który uzyska najwięcej punktów w czasie pojedynku.

6. Punktacja

- Zniszczenie robota przeciwnika (robot niezdolny do dalszej walki): 1000 pkt
- Wyrzut robota przeciwnika poza arenę: 100 pkt
- Wepchnięcie przeciwnika do dziury: 50 pkt
- Unieruchomienie przeciwnika (np. obrócony na plecy, ale nadal sprawny): 5 pkt
- Oderwanie elementu robota przeciwnika:
 - Kategoria I: 10 pkt za każdy gram (dotyczy oderwanych klocków LEGO),
 - Kategoria II: 10 pkt za każdy gram oderwanej części mechanicznej lub konstrukcyjnej.
- Robot, który zakończy walkę bez utraty żadnego elementu (brak uszkodzeń): +70 pkt.

- Robot, który unika walki przez ponad 15 sekund: drużyna przeciwna otrzymuje +15 pkt.

7. System rozgrywek

7.1. System zależny od liczby zgłoszeń:

- "każdy z każdym" z meczem rewanżowym,
- lub system grupowy z fazą pucharową (play-offy).

8. Zasady fair-play i bezpieczeństwo

8.1. Zakazane jest celowe zakłócanie komunikacji przeciwnika.

8.2. W trakcie trwania walki robotów nie wolno naprawiać ani modyfikować konstrukcji.

8.3. Wszelkie uszkodzenia sprzętu są ryzykiem zawodnika – organizator nie ponosi odpowiedzialności za zniszczenia.

8.4. W przypadku ingerencji trenera lub osoby z zewnątrz:

- I ostrzeżenie – upomnienie,
- II ostrzeżenie – walkower,
- III ostrzeżenie – dyskwalifikacja.

9. Kwestie sporne i odwołania

9.1. Spory rozstrzyga Sędzia Główny – jego decyzja jest ostateczna.

9.2. Zawodnik ma prawo złożyć odwołanie przed rozpoczęciem kolejnej rundy, wraz z dowodami (np. nagranie video).

10. Zgoda rodzica / opiekuna

Uczniowie niepełnoletni muszą przedstawić załącznik nr 1 – zgodę opiekuna na udział w zawodach oraz na przetwarzanie wizerunku.

11. Postanowienia końcowe

11.1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie oraz odwołania konkurencji w przypadku niewystarczającej liczby zgłoszeń.

11.2. Zmiany lub odwołanie zawodów ogłaszane będą najpóźniej na 7 dni przed wydarzeniem.

11.3. Organizator zapewnia bezpieczeństwo areny i sprawne przeprowadzenie zawodów.

ZGODA RODZICÓW / OPIEKUNÓW PRAWNYCH NA UDZIAŁ DZIECKA W ZAWODACH ROZTOCZAŃSKA LIGA ROBOTÓW 2025 ORAZ NA NIEODPŁATNE ROZPOWSZECHNIANIE WIZERUNKU

Ja, niżej podpisana/y jako rodzic/opiekun prawny

..... (imię i nazwisko dziecka)

oświadczam, że:

Wyrażam zgodę na udział mojego dziecka w Roztoczańskiej Lidze Robotów 2025 organizowanej przez Szkołę Podstawową nr 2 im. Marszałka Józefa Piłsudskiego w Tomaszowie Lubelskim, TwójRobot.pl Tomaszów Lubelski oraz Urząd Miasta Tomaszów Lubelski.

Tym samym oświadczam, że stan zdrowia mojego dziecka pozwala na udział w zawodach.

.....

Data i czytelny podpis rodzica / opiekuna prawnego

Wyrażam zgodę / nie wyrażam zgody (odpowiednie skreślić) w trybie art. 81 ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych oraz art. 6 ust. 1 lit. a RODO na nieodpłatne rozpowszechnianie wizerunku, umieszczanie zdjęć i filmów zawierających wizerunek mojego dziecka (wraz z imieniem i nazwiskiem) w materiałach informacyjnych oraz promocyjnych przygotowywanych i podejmowanych przez Organizatorów w swojej działalności.

Jednocześnie oświadczam, że ww. materiały z udziałem mojego dziecka nie naruszają jego dóbr osobistych. Wizerunek dziecka może być użyty do różnego rodzaju form elektronicznego przetwarzania obrazu, kadrowania i kompozycji, bez obowiązku akceptacji produktu końcowego, lecz nie w formach obraźliwych lub ogólnie uznanych za nieetyczne.

Przyjmuję do wiadomości, że wycofanie zgody jest możliwe w każdym czasie, a wycofanie to nie wpływa na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej wycofaniem.

Organizatorzy informują, że zgodnie z art. 81 ust. 2 pkt 2 ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych zezwolenia nie wymaga rozpowszechnianie wizerunku osoby stanowiącej jedynie szczegół całości takiej jak zgromadzenie, krajobraz czy publiczna impreza.

.....

Data i czytelny podpis rodzica / opiekuna prawnego