

Regulamin Zawodów Roztoczańska Liga Robotów – Smash Bots

Opolbrick 2026

1. Informacje ogólne

- 1.1. Zawody **Rzotoczańskiej Ligi Robotów – Smash Bots** odbywają się w ramach eventu **Opolbrick 2026**.
- 1.2. Data zawodów: **29 marca 2026 r.**
- 1.3. Miejsce zawodów: **Centrum Wystawienniczo-Kongresowe w Opolu**.
- 1.4. Celem zawodów jest popularyzacja robotyki, rozwijanie kreatywności, umiejętności technicznych oraz zdrowej rywalizacji w duchu fair play.
- 1.5. Udział w zawodach jest bezpłatny.

2. Rejestracja drużyn

- 2.1. Rejestracja drużyn odbywa się poprzez formularz dostępny na stronie www.roztozanskaligarobotow.pl.
- 2.2. Termin rejestracji upływa **9 marca 2026 r.**
- 2.3. O zakwalifikowaniu do zawodów decyduje kolejność zgłoszeń.

3. Drużyny i uczestnicy

- 3.1. Drużyna może składać się maksymalnie z **3 zawodników**.
- 3.2. Każda drużyna zgłasza **jednego robota** do zawodów.
- 3.3. Zawodnicy przystępują do rywalizacji z **gotowym, w pełni zbudowanym i sprawnym robotem** – na miejscu zawodów nie przewiduje się czasu na budowę robota.
- 3.4. Zawodnicy niepełnoletni zobowiązani są do dostarczenia pisemnej zgody rodzica lub opiekuna prawnego (Załącznik nr 1).

4. Budowa robota

- 4.1. Robot musi być wykonany **wyłącznie z oryginalnych elementów LEGO**.
- 4.2. Dozwolone są elementy z zestawów LEGO Mindstorms (EV3, NXT, Robot Inventor), LEGO SPIKE Prime / Essential oraz innych systemów LEGO.
- 4.3. Zabronione jest stosowanie elementów spoza systemu LEGO (m.in. Arduino, ESP32, Raspberry Pi, elementy metalowe, elektronika nie-LEGO).
- 4.4. Maksymalne parametry robota:
 - **Wymiary:** maks. **40 cm × 40 cm** (bez limitu wysokości),
 - **Masa:** maks. **2 kg**.
- 4.5. Robot może zmieniać swój kształt podczas walki.
- 4.6. Dozwolona jest dowolna forma sterowania przewidziana przez system LEGO.
- 4.7. Zabrania się stosowania elementów niebezpiecznych, w szczególności:
 - ostrych i tnących elementów,

- elementów wzniecających ogień, dym lub ciecze,
- rozwiązań mogących stanowić zagrożenie dla ludzi, areny lub infrastruktury obiektu.

5. Arena i przebieg walk

- 5.1. Wymiary areny: **2 m × 2 m**, wykonana z drewna.
- 5.2. Arena posiada ścianki boczne o wysokości **8–15 cm**.
- 5.3. Na środku areny znajduje się kwadratowy otwór o wymiarach **41 × 41 cm** oraz drobna nierówność o wysokości ok. **2 mm**.
- 5.4. Walki odbywają się parami i trwają maksymalnie **3 minuty**.
- 5.5. Walkę wygrywa robot, który uzyska największą liczbę punktów w czasie pojedynku.
- 5.2. Walki odbywają się parami.
- 5.3. Czas trwania pojedynczej walki oraz szczegółowe zasady punktacji ustala Sędzia Główny zawodów.

6. Punktacja

6.1. Punkty przyznawane są za następujące działania w trakcie walki:

- Zniszczenie robota przeciwnika (robot niezdolny do dalszej walki): **1000 pkt**.
- Wyrzut robota przeciwnika poza arenę: **100 pkt**.
- Wepchnięcie robota przeciwnika do centralnego otworu areny: **50 pkt**.
- Unieruchomienie robota przeciwnika (np. obrócony na plecy, brak możliwości jazdy): **5 pkt**.
- Oderwanie elementu robota przeciwnika (klocki LEGO): **10 pkt za każdy gram oderwanego elementu**.
- Robot, który zakończy walkę bez utraty żadnego elementu (brak uszkodzeń): **+70 pkt**.
- Unikanie walki przez robota przez czas dłuższy niż 15 sekund: **+15 pkt dla przeciwnika**.

7. System rozgrywek

- 7.1. System rozgrywek uzależniony jest od liczby zgłoszonych drużyn i może obejmować fazę grupową oraz pucharową.
- 7.2. Szczegółowy harmonogram zawodów ogłoszony zostanie w dniu wydarzenia.

7. Zasady fair play i bezpieczeństwo

- 7.1. Zabrania się celowego zakłócania pracy robota przeciwnika.
- 7.2. W trakcie trwania walki zabronione są naprawy i modyfikacje robota.

7.3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za uszkodzenia robotów powstałe w trakcie zawodów.

7.4. W przypadku naruszenia regulaminu sędzia może zastosować ostrzeżenie, walkower lub dyskwalifikację drużyny.

8. Kwestie sporne

8.1. Wszystkie kwestie sporne rozstrzyga Sędzia Główny zawodów.

8.2. Decyzje sędziów są ostateczne i niepodważalne.

9. Organizator

Organizatorem zawodów jest **Fun and Science – Mateusz Stefanik**.

Adres: ul. Przemysłowa 10 H, 22-600 Łaszczówka-Kolonia

NIP: 9211981927

Telefon kontaktowy organizatora: 538 213 124

Załącznik nr 1

Zgoda rodzica / opiekuna prawnego na udział dziecka w zawodach Rostoczańskiej Ligi Robotów – Smash Bots (Opolbrick 2026)

Ja, niżej podpisany/a

.....

(imię i nazwisko rodzica / opiekuna prawnego)

oświadczam, że wyrażam zgodę na udział mojego dziecka:

.....

(imię i nazwisko dziecka)

w zawodach **Rostoczańskiej Ligi Robotów – Smash Bots**, które odbędą się w dniu **28 marca 2026 r.** w Centrum Wystawienniczo-Kongresowym w Opolu.

Oświadczam, że stan zdrowia mojego dziecka pozwala na udział w zawodach oraz że zapoznałem/am się z regulaminem i akceptuję jego postanowienia.

Wyrażam zgodę / nie wyrażam zgody* na nieodpłatne utrwalanie i rozpowszechnianie wizerunku mojego dziecka w materiałach informacyjnych i promocyjnych związanych z zawodami, zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa, w tym RODO.

.....

Data i czytelny podpis rodzica / opiekuna prawnego

- niepotrzebne skreślić