

Regulamin Zawodów Tug of War – Roztoczańska Liga Robotów Opolbrick 2026

1. Informacje ogólne

- 1.1. Zawody Tug of War Roztoczańska Liga Robotów odbywają się w ramach eventu **Opolbrick**.
- 1.2. Data i miejsce zawodów: **29 marca 2026 r.**, Centrum Wystawienniczo-Kongresowe w Opolu.
- 1.3. Celem konkurencji jest popularyzacja robotyki, integracja środowiska pasjonatów technologii oraz dobra zabawa w duchu zdrowej rywalizacji.
- 1.4. Zawody rozgrywane są zgodnie z zasadami fair play.
- 1.5. Udział w zawodach jest bezpłatny.
- 1.6. Rejestracja drużyn odbywa się wyłącznie poprzez formularz dostępny na stronie www.roztoczanskaligarobotow.pl do dnia **9 marca 2026 r.**

2. Uczestnicy i drużyny

- 2.1. Drużyna może liczyć maksymalnie **3 zawodników**.
- 2.2. Każda drużyna zgłasza **jednego robota** do konkurencji.
- 2.3. Zawodnicy niepełnoletni zobowiązani są do dostarczenia pisemnej zgody rodzica lub opiekuna prawnego (Załącznik nr 1).
- 2.4. Niedozwolona jest ingerencja opiekuna lub instruktora w robota po rozpoczęciu zawodów – naruszenie skutkuje ostrzeżeniem, a w przypadku powtórzeń dyskwalifikacją.

3. Budowa robota

- 3.1. Maksymalne wymiary robota: **20 cm × 20 cm** (wymiar startowe).
- 3.2. Maksymalna masa robota: **2 kg**.
- 3.3. Robot nie może posiadać elementów niebezpiecznych, w szczególności: ostrzy, elementów palnych, cieczy, substancji żrących ani innych rozwiązań zagrażających bezpieczeństwu uczestników.
- 3.4. Konstrukcja robota nie może powodować trwałych uszkodzeń planszy ani liny.

4. Plansza i lina

- 4.1. Zawody rozgrywane są na wyznaczonej planszy z linią środkową.
- 4.2. Roboty rozpoczynają pojedynek z równomiernie ułożoną linią, której środkowy znacznik znajduje się dokładnie nad linią środkową planszy.

5. Zasady rozgrywek

- 5.1. Celem pojedynku jest przeciągnięcie robota przeciwnika na swoją stronę planszy.
- 5.2. Pojedynek trwa maksymalnie **2 minuty**.

- 5.3. Zwycięstwo następuje w momencie, gdy znacznik boczny liny w całości przekroczy linię środkową na stronę jednego z zawodników.
- 5.4. W przypadku braku rozstrzygnięcia w regulaminowym czasie możliwa jest dogrywka.
- 5.5. Odczepienie liny od robota skutkuje powtórzeniem rundy; ponowne odczepienie oznacza przegraną rundy.

6. System rozgrywek

- 6.1. System rozgrywek (każdy z każdym, grupowy lub pucharowy) uzależniony jest od liczby zgłoszonych drużyn.
- 6.2. O kolejności końcowej decyduje liczba zwycięstw.

7. Bezpieczeństwo i odpowiedzialność

- 7.1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne uszkodzenia robotów powstałe w trakcie zawodów.
- 7.2. Zabrania się celowego zakłócania pracy robota przeciwnika.
- 7.3. Organizator zastrzega sobie prawo do dyskwalifikacji drużyny za rażące naruszenie regulaminu lub zasad bezpieczeństwa.

8. Postanowienia końcowe

- 8.1. Wszelkie kwestie sporne rozstrzyga Sędzia Główny zawodów.
- 8.2. Decyzje sędziów są ostateczne i niepodważalne.

9. Organizator

Organizatorem zawodów jest **Fun and Science – Mateusz Stefanik**.

Dane organizatora:

Fun and Science Mateusz Stefanik

Adres: ul. Przemysłowa 10 H, 22-600 Łaszczówka-Kolonia

NIP: 9211981927

Telefon kontaktowy organizatora: 538 213 124

Załącznik nr 1

Zgoda rodzica / opiekuna prawnego na udział dziecka w zawodach Tug of War – Roztoczańska Liga Robotów podczas Opolbrick 2026

Ja, niżej podpisany/a (imię i nazwisko
rodzica / opiekuna prawnego)

oświadczam, że wyrażam zgodę na udział mojego dziecka:

..... (imię i nazwisko dziecka)

w zawodach Tug of War – Roztoczańska Liga Robotów, które odbędą się w dniu 29 marca
2026 r. w Centrum Wystawienniczo-Kongresowym podczas OpolBrick 2026 .

Oświadczam, że stan zdrowia mojego dziecka pozwala na udział w zawodach oraz że
zapoznałem/am się z regulaminem zawodów i akceptuję jego postanowienia.

Wyrażam zgodę / nie wyrażam zgody* na nieodpłatne utrwalanie i rozpowszechnianie
wizerunku mojego dziecka w materiałach informacyjnych i promocyjnych związanych z
zawodami, zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa, w tym RODO.

.....

Data i czytelny podpis rodzica / opiekuna prawnego

* niepotrzebne skreślić